

## Session : Bien-être, comportement et cognition

### 7. Effets des râteliers automatisés sur les groupes de chevaux Effects of automatic hayracks on groups of horses

C. Prats<sup>a,b</sup>, M. Roig-Pons<sup>b,c</sup>

<sup>a</sup>L'Institut Agro Rennes Angers, France

<sup>b</sup>Agroscope Haras National Suisse, Suisse

<sup>c</sup>Université de Bern, Suisse

#### Corresponding author

Marie Roig-Pons, [marie.roig-pons@agroscope.admin.ch](mailto:marie.roig-pons@agroscope.admin.ch)

**Mots clés** : râtelier automatique, affouragement, repos couché, comportements agonistiques

**Keywords**: time-controlled hayracks, lying behavior, agonistic interactions, feeding management

#### Introduction

L'alimentation des chevaux domestiques repose souvent sur un affouragement fractionné en un à trois repas, ce qui diffère du comportement alimentaire naturel du cheval dont le système digestif requiert une ingestion de fibres continue. Cependant, certains chevaux risquent le surpoids avec un affouragement à volonté, et distribuer le foin plusieurs fois dans la journée implique une surcharge de travail. L'utilisation des râteliers automatisés collectifs se développe, puisqu'ils permettent de réduire les temps de pauses tout en contrôlant l'ingestion. La question des effets de ce dispositif sur la dynamique des groupes se pose alors, tant en termes d'agressivité et de risques de blessures, qu'en termes de perturbation potentielle d'autres activités (tel que le repos) selon le choix des créneaux d'ouverture.

#### Matériels et méthodes

Cette étude a été effectuée sur trois groupes de cinq juments de selle adultes, logées en stabulations libres comportant une aire de repos. La distribution de foin avait lieu à l'aide de râteliers programmables dix heures par jour, réparties sur cinq créneaux. Chaque groupe a été observé sur un total de dix heures pendant lesquelles les interactions agonistiques étaient relevées en continu. Le rang social (David's Score), le niveau d'agressivité envers les congénères et la tension sociale à laquelle chaque jument était exposée ont été calculés. Le comportement de repos a été enregistré via des accéléromètres pendant 17 jours.

#### Résultats et discussion

Le temps de repos couché observé (4% du temps journalier  $\pm$  2,7) est inférieur à celui reporté dans la littérature (10%), avec une grande disparité entre individus. De plus, les créneaux râtelier fermé sont privilégiés pour le repos couché (test apparié de Wilcoxon,  $P < 0,05$ ), quel que soit le rang hiérarchique. Le repos couché pourrait donc être perturbé par les horaires du râtelier. Une augmentation de l'agressivité lors des périodes de repas a été notée (interactions agonistiques = 175,5/h râtelier ouvert, contre 122,2/h fermé). Cette tension sociale entraînerait un risque de blessures par des chocs dans le râtelier.

#### Conclusion

Les résultats de cette étude préliminaire encouragent à poursuivre les recherches sur les conséquences de la gestion de l'affouragement sur la dynamique des groupes.

doi: [10.1016/j.anscip.2024.01.008](https://doi.org/10.1016/j.anscip.2024.01.008)

### 8. Communication des préférences par l'utilisation de symboles chez le cheval Communication of preferences using symbols in horses

M. Busmey<sup>a</sup>, M. Calas<sup>a</sup>, I. Bachman<sup>b</sup>, C. Wyss<sup>b</sup>, S. Briefer-Freymond<sup>b</sup>

<sup>a</sup>Institut Agro Dijon, Dijon, France

<sup>b</sup>Agroscope, Haras National Suisse, Avenches, Suisse

#### Corresponding author

Marie Busmey, [marie.busmey@ifce.fr](mailto:marie.busmey@ifce.fr)

**Mots clés** : tâche de discrimination, écran tactile, conditions environnementales, tâche d'apprentissage par inversion de consigne

**Keywords**: discrimination, préférences, écran tactile, reversal learning, cognition

#### Introduction

Lors d'une première étude en 2020, il avait été montré que les chevaux sont capables d'associer deux symboles neutres à des conséquences. L'objectif en 2022 était de tester la capacité de juments à communiquer leurs préférences en discriminant quatre symboles associés à quatre conséquences distinctes sur un dispositif tactile automatisé.